**Nome:** envia som.

**Pré-condição:** Ter iniciado um jogo com um oponente humano.

**Pós-condição:** O oponente recebe os dados do microfone do jogador.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Jogador A clica no botão de enviar Som. |  |
| **2** |  | Envia mensagem ao Jogador B com uma requisição para aceitar o Som do Jogador A. |
| **3** | Jogador B aceita o Som do Jogador A. |  |
| **4** |  | Inicia o Microfone do jogador A. |
| **5** |  | Envia os dados do Microfone do Jogador A para o Jogador B. |

Exceções:

**4a.** Microfone com problemas

Envia mensagem informando que o Microfone do jogador está com problemas.

Caso Alternativo:

**3a**. Jogador B rejeita o Som do Jogador A.

Envia mensagem ao Jogador A informando que o Jogador B não aceitou se Som.